

HJMS Keppiottelun kilpailusäännöt

Versio: 1.0 (20.9.2018)

Keppiottelu

Tässä dokumentissa kuvatut säännöt ovat keppiottelun perussäännöt, joihin voidaan kuitenkin tehdä kilpailukohtaisia muutoksia. Kilpailun säännöt käydään aina läpi sääntöleirillä jokaisten kisojen alussa.

Kilpailussa pyritään käytännönläheiseen keppiotteluun, jossa korostetaan tehokasta kepin käyttöä. Tämä tarkoittaa osumien tarkkuutta, nopeutta sekä kepin hallintaa.

Kilpailun asetelma

Otteluaika

Otteluaika on 2 x 2 min ja erien välissä pidetään 1 min tauko. Tasatilanteessa otteluajan jälkeen voidaan käydä 1 min pituinen jatkoerä voittajan löytämiseksi.

Ottelualue

Ottelu käydään kontaktivoimaa vaimentavalla alueella esimerkiksi mattojen päällä. Keppiottelun kilpailualue on mitoiltaan 8 m x 8 m ja tila on avonainen. Varsinaisen kilpailualueen ympärillä on oltava vähintään 1 metrin turva-alue joka suuntaan. Varsinainen kilpailualue merkitään selkeästi esimerkiksi teipillä tai eri värisillä matoilla. Ottelun varsinaisella alueella tai vara-alueella ei saa olla mitään ylimääräistä tavaraa kuten esimerkiksi laukkuja tai tuoleja.

Kilpailijat

Otteluparit erotetaan otteluvyöllä: sininen tai punainen. Muuta vyötä ei saa käyttää. Kilpailijat ovat pukeutuneet lajipukuun eli dobokiin. Kilpailijoilla ei saa olla minkäänlaisia koruja tai muuta vastaavaa terävää tai irrallista materiaalia kehossa. Kynnet tulee olla leikattu riittävän lyhyeksi, jotta ne eivät aiheuta vammoja ottelun aikana.

Otteluaseet

Kilpailijat käyttävät ottelussa sääntöjen mukaista pehmustettua keppiä (HJMS lyhyt keppi).

Suojat

Pakolliset suojat ovat hammassuojat, kypärä muovisella koko kasvot peittävällä suojuksella, kynnärpääsuojat, jalkasuojat ja alasuoja.

Kaulasuoja ja polvisuojat ovat vapaaehtoiset.

Huoltaja

Ottelijalla saa olla vain yksi huoltaja, jolla ei saa olla dobokia (harjoituspukua) päällä. Huoltajan pakollisena varusteena on pyyhe, jonka lisäksi hänellä saa olla juomapullo, jossa on vettä, mehua tai urheilujuomaa, mutta ei piristäviä aineita, eikä doping-aineita. Lisäksi huoltajalla saa olla kylmäpusseja/-suihke sekä teippiä ja sidetarpeita. Huoltaja saa kannustaa tai antaa neuvoja erän aikana.

Ottelusarjat ja kilpailuluokat

Kilpailuluokat ovat sarjoittain alle 170 cm, alle 180 cm ja yli 180 cm.

- Alle 2 vuotta harrastaneet
- Yli 2 vuotta harrastaneet

Naisilla ja miehillä on omat sarjat.

Pisteet

Keppiottelusta pisteen saa selkeästä lyöntiosumasta pistealueelle. Samanaikaisesta osumasta kumpikaan ei saa pistettä. Useamman pisteen suoritus samasta tilanteesta vaatii useamman peräkkäisen osuman siten, että osumat tapahtuvat kepin eri päillä tai eri pistealueelle.

Pistealueet (1 piste):

- Osuma päähän
- Osuma keskivartaloon
- Osuma käsivarteen
- Osuma jalkaan

Kämmenet ja sormet eivät ole pistealuetta.

Pistekriteeriksi riittää voimaltaan "selkeä osuma". Tämä tarkoittaa sitä, että se on selkeästi tulkittavissa pistealueelle osuvaksi tekniikaksi. Osumalla ei tarvitse olla vaikutusta vastustajaan.

Keppiottelun kulku

Ottelu-aika on jatkuva. Ajanotto keskeytyy vain jos:

- Ottelija liikkuu pois ottelualueelta
- Ottelija pudottaa kepin
- Ottelijan on korjattava varustusta
- Ottelijalle lasketaan lukua
- Ottelija loukkaantuu
- Ottelija luovuttaa
- Tuomari keskeyttää ottelun muusta syystä, esimerkiksi virhetilanne

Pisteiden ollessa ottelun jälkeen tasan, käydään tämän jälkeen 1 min mittainen jatkoerä. Mikäli pistetilanne on jatkoerän jälkeen tasan, määritellään voittaja teknisen suoritustavan perusteella.

Voitot

- Pistevoitto
- Tyrmäysvoitto
- Tekninen tyrmäys
- Ylivoimaisuus, jos piste-ero yli 6 p / erä (edellisen erän pisteitä ei lasketa vaan tilanne nollautuu aina erän alussa)
- Teknisempi keppiottelun suoritustaso oltaessa tasapisteissä

Häviö

- Huomattava myöhästyminen ottelusta (>1min)
- Diskvalifioiminen (ei ole pätevä kilpailemaan)
- Otteluvirheet (-2 pistettä / ottelu, eli erien yhteenlasketut virhepisteet)
- Loukkaantuminen sallitusta tekniikasta tai omasta virheestä.
- Tahallinen, vahingoittava hyökkäys ei sallitulle osuma-alueelle.
- Hyökkäys jollain muulla kuin sallituilla tekniikoilla
- Verenvuoto, jota ei saada tyrehdytettyä 1min kuluessa vuodon alkamisesta
- Luovutus

Virheet

Ottelun aikana esiintyneistä sääntörikkomuksesta annetaan aluksi huomautus tai jos kyseessä on selkeä tai tahallinen virhe, suoraan varoitus (-1 piste).

Huomautuksen jälkeen uuden sääntörikkomuksen sattuessa annetaan varoitus, jonka vaikutuksena on yksi miinus piste säännön rikkojalle (koreaksi Kyoung Go). Kenttätuomari osoittaa selvästi Kyoung Go:n saajaa. Virhe ja pistevähennys merkitään tuomaripöytäkirjaan.

Kaksi virhepistettä ottelun aikana tehnyt ottelija häviää (erien yhteenlasketut virhepisteet) ja ottelu keskeytyy toiseen virhepisteeseen johtaneeseen tilanteeseen.

Jos ottelija jatkaa sääntöjen rikkomista varoituksen jälkeen, tuomaristo tulkitsee tilanteen kilpailusääntöjen ja tuomarin käskyjen noudattamatta jättämiseksi ja ottelija hylätään kyseisestä ottelusta. Tämä merkitään tuomaripöytäkirjaan. Tällaisessa tilanteessa rikkoja saa nolla ottelupistettä ja vastustaja saa kolme kilpailupistettä.

Jos ottelija yrittää tahallaan rikkoa sääntöjä tai toimii Moo Do -ajatusta vastaan, hylätään hänet koko kilpailusta. Tämä kirjataan tuomaripöytäkirjaan. Tällaisessa tilanteessa rikkoja saa nolla ottelupistettä ja vastustaja kolme kilpailupistettä.

Jos kilpailijan tekemä vahingon laatu on laajasti merkittävä, asia tuodaan Suomen Oriental Moo Do -liiton hallituksen ja Suomen pääopettajan käsiteltäväksi.

Tekninen virhe (-1 piste)

Virheellinen pistealue:

- Osuma nivusiin
- Osuma selkään
- Osuma takaraivoon tai kaulaan

Virheosumat tulkitaan tilannekohtaisesti. Aktiivitalanteessa tapahtunutta virheestä voidaan ensin yksi varoitus. Toisesta varoituksesta virheen tehneelle ottelijalle tuomitaan varoitus (-1 piste).

Tarkoituksenmukaisesta osumasta tuomitaan aina varoitus (-1 piste).

Virhetekniikat:

- Kepillä pistäminen

- Tarkoituksenmukainen osuma virhealueelle
- Vastustajaan tarrautuminen tai muu ei-kepillä tehtävä tekniikka
- Kepin pudottaminen

Otteluvirhe (–1 piste)

- Pakoilu, jatkuva perääntyminen
- Ottelemista häiritseminen
- Puhuminen ottelun aikana
- Selän kääntäminen vastustajalle
- Jatkuva perääntyminen

Käytösvirhe (–1 piste)

- Ottelija tai huoltaja käyttäytyy sopimattomasti esim. kiroilu, tuulettaminen tai Moo Do -käytöstä rikkova teko tai aiheeton protesti
- Teeskentely tai valehteleminen
- Tuomarin käskyn noudattamatta jättäminen
- Epäurheilijamainen käytös

Kenttätuomari

Kenttätuomari ohjaa ottelun kulkua siten, että se on mahdollisimman turvallista ja sujuvaa ja siinä on mahdollisimman vähän katkoja.

Kenttätuomari julistaa voittajan. Tämän jälkeen tulosta ei voida muuttaa, ellei jälkeensä tule esille sellaisia asioita, jotka ovat selvästi vaikuttaneet lopputulokseen, kuten virheitä pisteiden laskennassa tai muita inhimillisiä virheitä.

Pöytätuomari

Pöytätuomarin tehtävänä pitää kirjata ottelupisteistä sekä varmistaa, että kilpailualue on turvallinen koko ottelun ajan. Mikäli kenttätuomari ei huomaa mahdollisia korjattavia asioita, pöytätuomari ohjaa kenttätuomaria vaikuttamaan asiaan välittömästi.

Pöytätuomari valvoo, että kenttätuomarin sekä kulmatuomarien esille tuomat pisteet ovat säännönmukaisia ja oikeudenmukaisia. Tuomaripöytäkirjaan merkitään kaikki tapahtumat, jotka vaikuttavat otteluvoittajan selvittämiseen. Pöytäkirjaan merkitään piste- tai virhesuoritus vasta, kun kenttätuomarin ja pöytätuomarin näkemys on samanlainen.

Muutoshistoria

- Versio 1.0 (20.9.2018): Ensimmäinen puhtaaksikirjoitettu versio julkaistavaksi.